

Konfiguracja

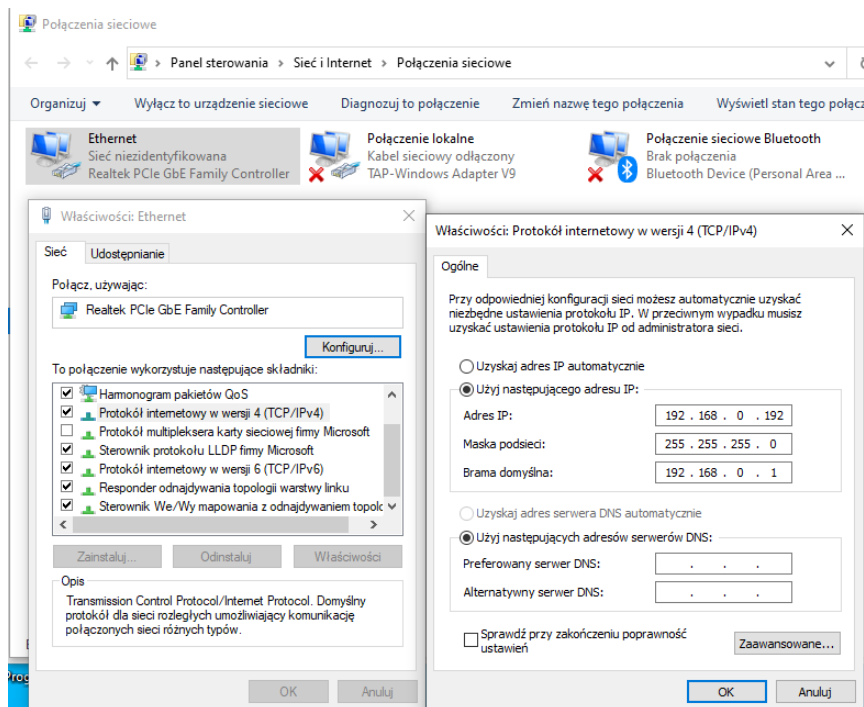
Program wykorzystuje domyślne ustawienia komunikacyjne urządzeń, które przedstawiono w tabeli.

Tabela1:Ustawienia komunikacyjne urządzeń.

Sterownik wPLC101:		Panel wHMI.102.2.8		Moduł wDDM601	
TCP/IP		TCP/IP		Modbus	
Adres	192.168.000.100	Adres	192.168.000.101	Adres	247
Maska Podsieci	255.255.255.000	Maska Podsieci	255.255.255.000	Prędkość	38400
Adres Bramy	192.168.000.001	Adres Bramy	192.168.000.001	Parzystość	Even
Modbus					
Prędkość	38400 baud				
Parzystość	Even				
Ilość bitów stopu	1 bit stopu				

*Ustawienia urządzeń można zmienić z poziomu wyświetlacza, w przypadku sterownika (opcja Ust. sterownika) oraz panela HMI. Do zmiany ustawień modułu wDDM należy wykorzystać program Device Configurator.

W pierwszej kolejności należy skonfigurować kartę sieciową komputera, tak aby mógł skomunikować się ze sterownikiem. W tym celu należy otworzyć Panel sterowania-> Sieć i Internet -> Połączenia sieciowe -> Właściwości karty sieciowej -> Właściwości: Protokół internetowy w wersji 4 (TCP/IPv4). Następnie ustawić, adresy używanej karty tak aby działała w jednej podsieci z komputerem. Przykład takiego ustawienia w systemie Windows 10 przedstawiono poniżej.



Poprawność konfiguracji można sprawdzić za pomocą wiersza poleceń w systemie Windows. W tym celu należy otworzyć menu start i wpisać w wyszukiwarce cmd. Następnie uruchomić program wiersz poleceń i wpisać komendę ping i adres sterownika. W przypadku poprawnej komunikacji w konsoli pojawi komunikat o statystyce połączenia, jak poniżej.

```
C:\> Wiersz polecenia
Microsoft Windows [Version 10.0.19044.1466]
(c) Microsoft Corporation. Wszelkie prawa zastrzeżone.

T:\>ping 192.168.0.100

Pinging 192.168.0.100 with 32 bytes of data:
Reply from 192.168.0.100: bytes=32 time=1ms TTL=64
Reply from 192.168.0.100: bytes=32 time=1ms TTL=64
Reply from 192.168.0.100: bytes=32 time=1ms TTL=64
Reply from 192.168.0.100: bytes=32 time=1ms TTL=64

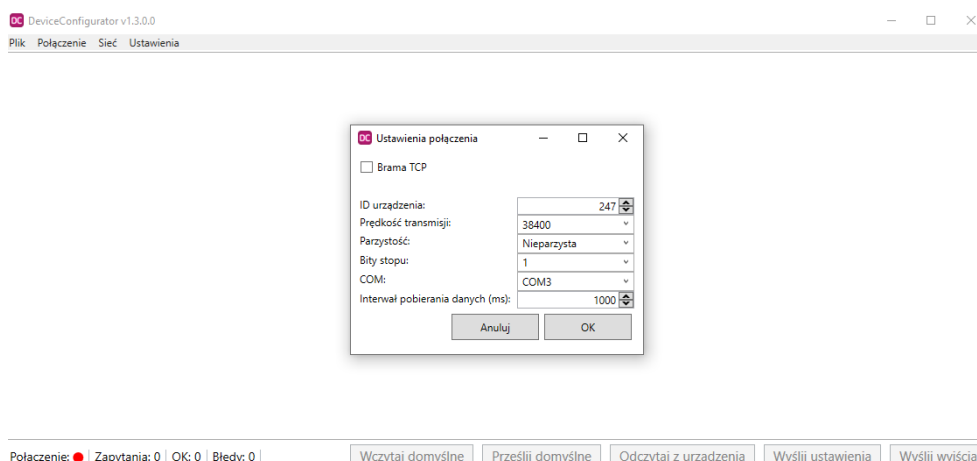
Ping statistics for 192.168.0.100:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 1ms, Maximum = 1ms, Average = 1ms
```

Ustawienia komunikacyjne modułu

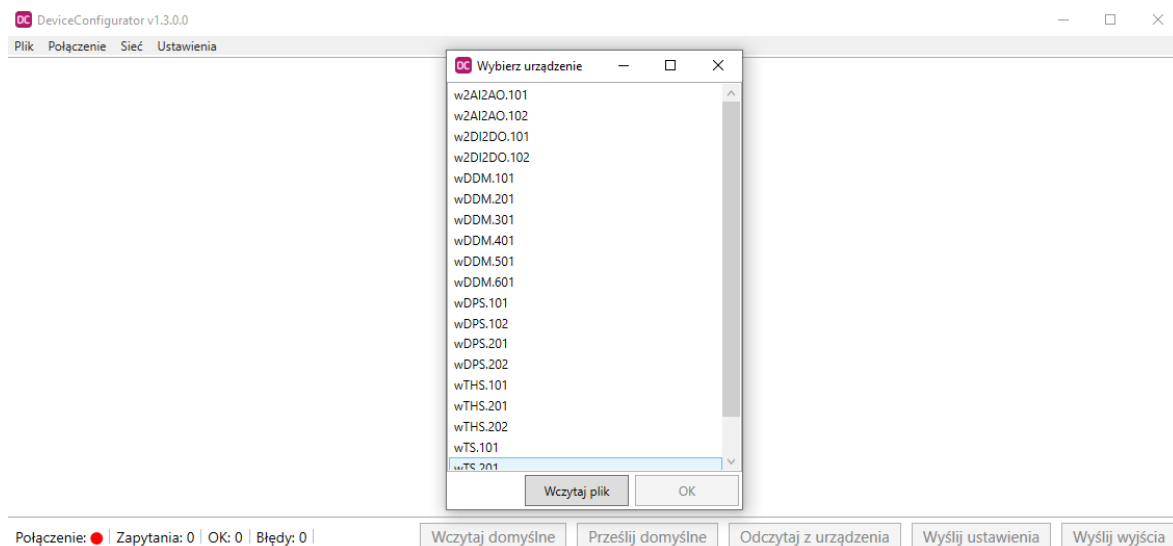
Program korzysta z domyślnych ustawień komunikacyjnych urządzeń. Jeżeli jednak wystąpi potrzeba ich zmiany, należy skorzystać z programu Device Configurator, który jest dostępny do pobrania na stronie wayy.pl. Do bezpośredniego podłączenia urządzenia z komputerem niezbędny jest Konwerter USB RS485, również dostępny na stronie wayy.pl

W celu konfiguracji modułu DDM, należy podłączyć konwerter do portu Modbus urządzenia, oraz do komputera przez port USB, po wcześniejszej instalacji sterowników konwertera. Następnie należy uruchomić program Device Configurator.

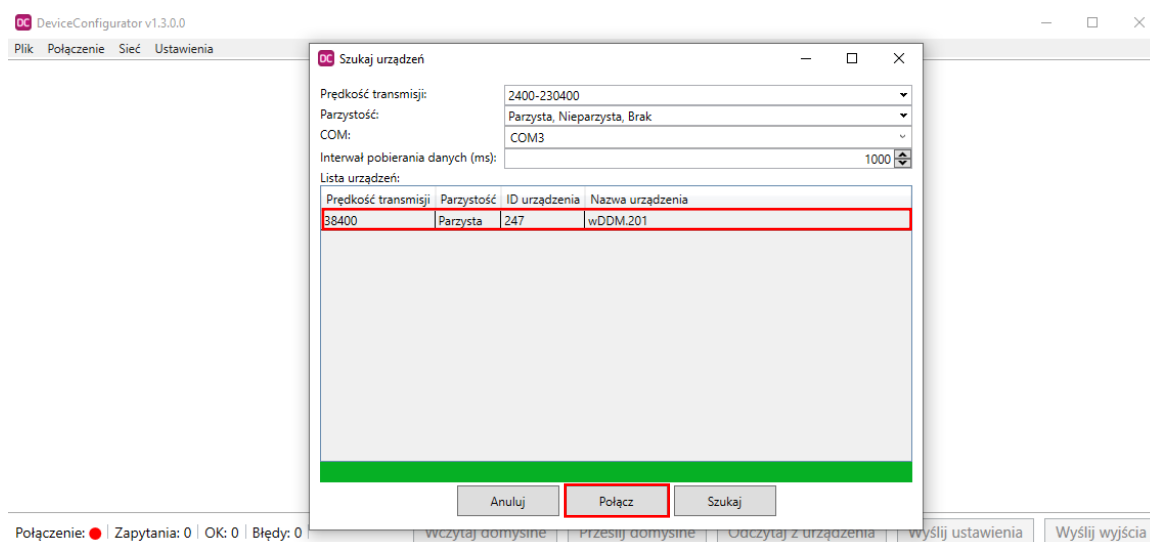
Jeżeli znane są aktualne ustawienia komunikacyjne modułu, należy wybrać zakładkę Połączenie -> Ustawienia połączenia i je wprowadzić.



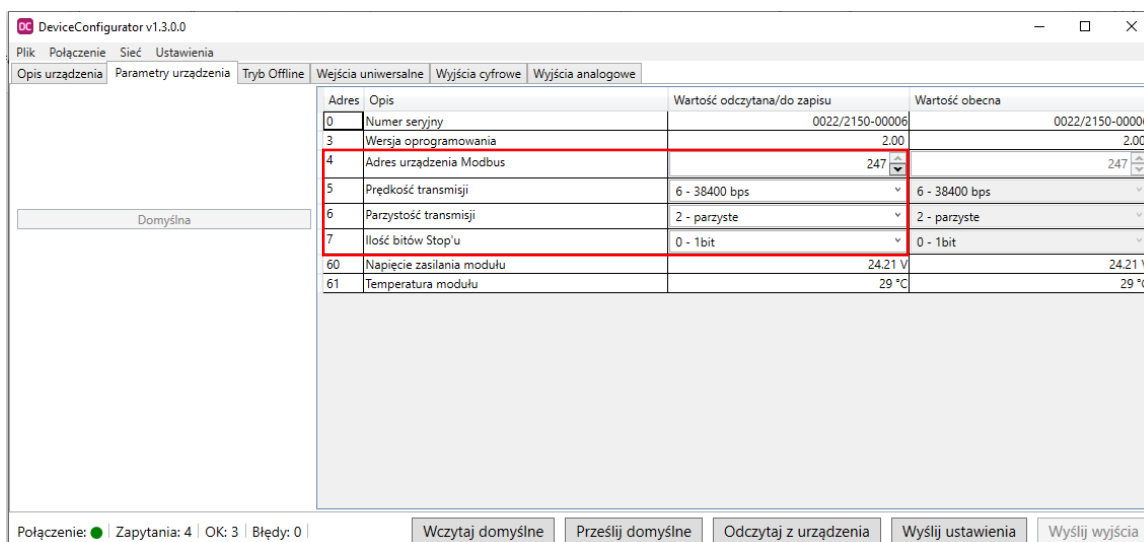
Po wprowadzeniu ustawień należy wybrać zakładkę Połączenie -> Połącz, następnie z listy wybrać model modułu



Jeżeli jednak nie znamy aktualnych ustawień modułu, należy skorzystać z opcji „Szukaj urządzeń” w zakładce sieć. Należy ustawić parametry wyszukiwania, i nacisnąć przycisk „szukaj”. W liście urządzeń, wyświetlą się urządzenia dostępne w sieci. Należy wybrać szukany moduł a następnie kliknąć przycisk „połącz”



Następnie uruchomi się okno konfiguracyjne modułu, gdzie należy wybrać zakładkę „Parametry urządzenia” i ustawić parametry komunikacyjne zgodnie z tabelą1.

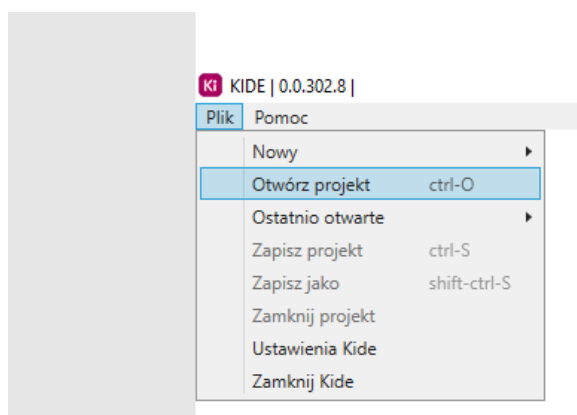


Ustawienia projektu

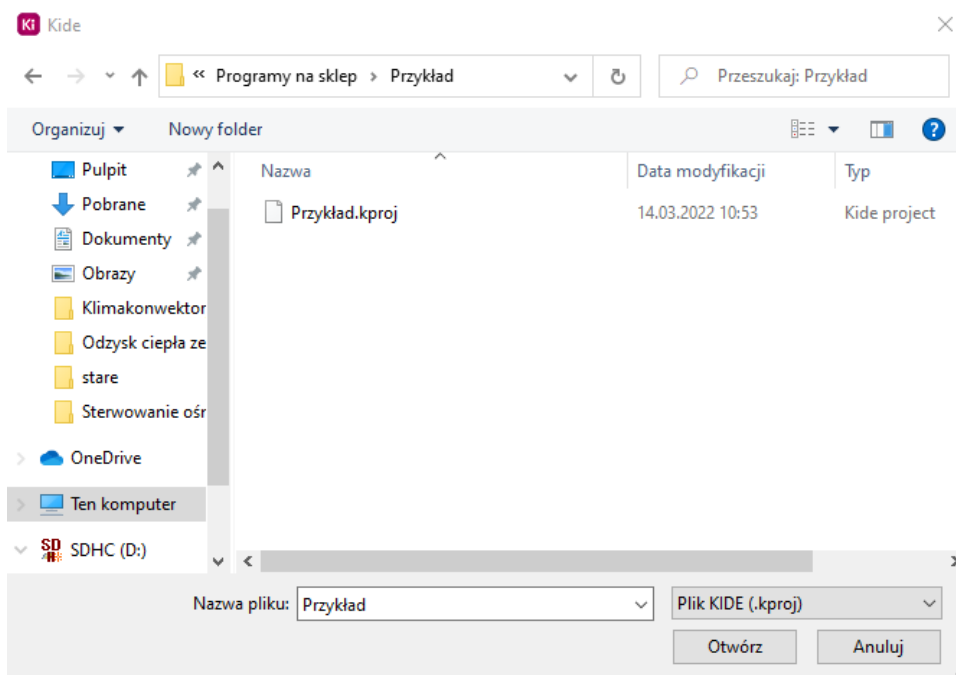
Należy pobrać i zainstalować program KIDE ze strony :

<https://wayy.pl/kide/setup.exe>

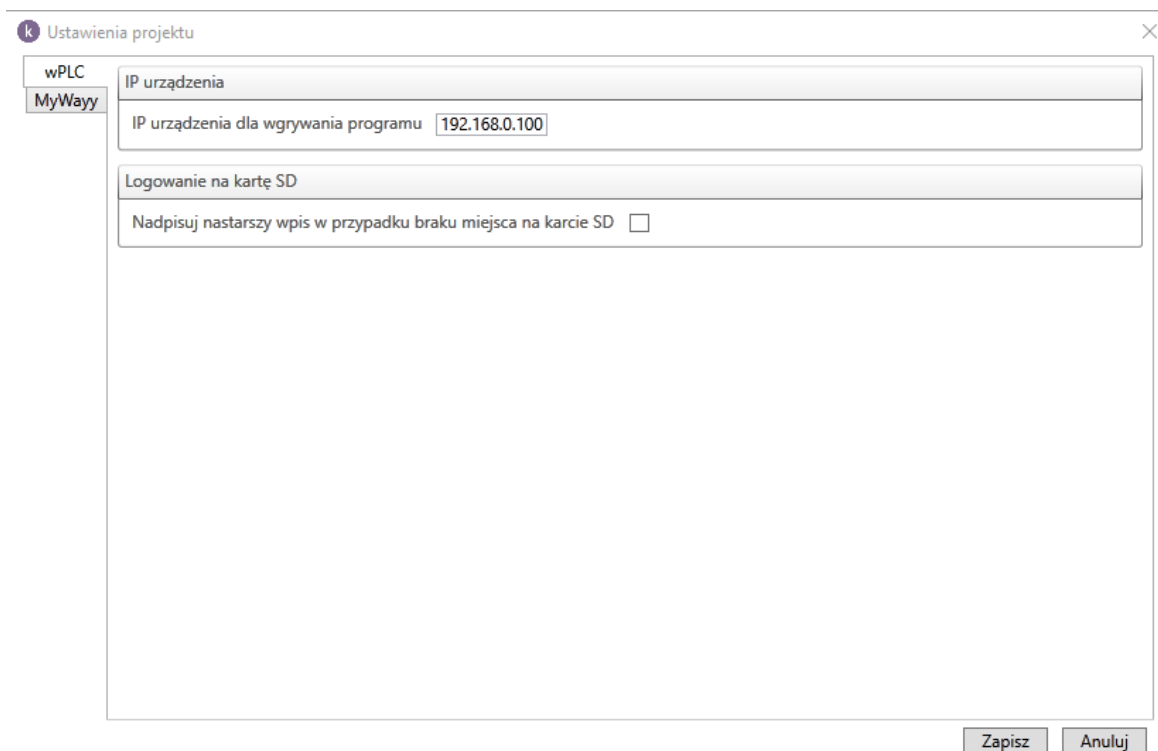
Po otwarciu programu KIDE należy wybrać opcję otwórz projekt z zakładki Plik.



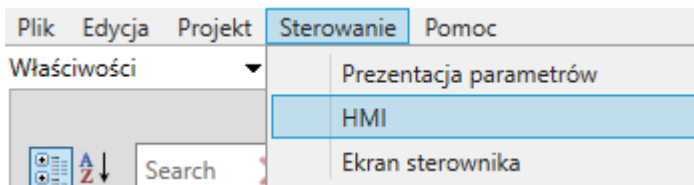
Po wybraniu polecenia Otwórz projekt otwiera się okno wyboru. Należy wyszukać pobrany plik kproj i go otworzyć.



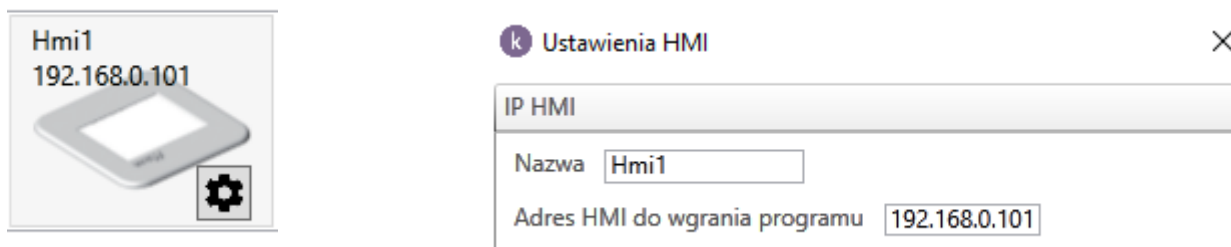
Gry program jest już otwarty w KIDE. Należy sprawdzić czy ustawienia komunikacyjne programu, są odpowiednia dla wykorzystywanych urządzeń. W tym celu otwiera się zakładkę ustawienia projektu. W ustawieniach projektu ustawia się adres IP sterownika oraz ustawienia parametrów zapisu danych na kartę SD



Jeżeli adres IP się zgadza, należy analogicznie przejść do ustawień wHMI (Jeżeli wHMI102.2.8 jest wykorzystywany w projekcie). Wybieramy Opcję sterowanie ->HMI

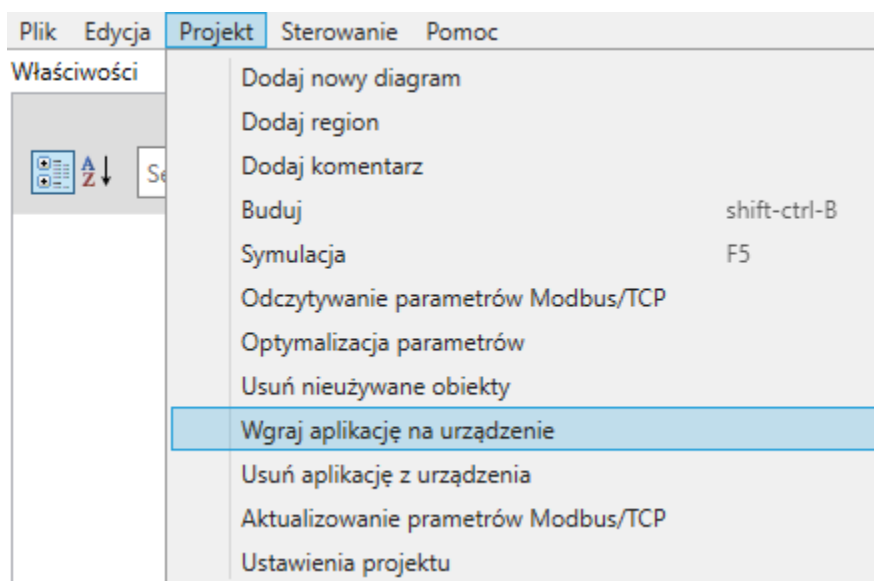


Aby otworzyć okno ustawień, należy kliknąć w symbol koła zębatego, znajdującego się na miniaturce wyświetlacza, gdzie ustawiamy nazwę HMI używaną i widoczną jedynie w projekcie KIDE, oraz adres IP

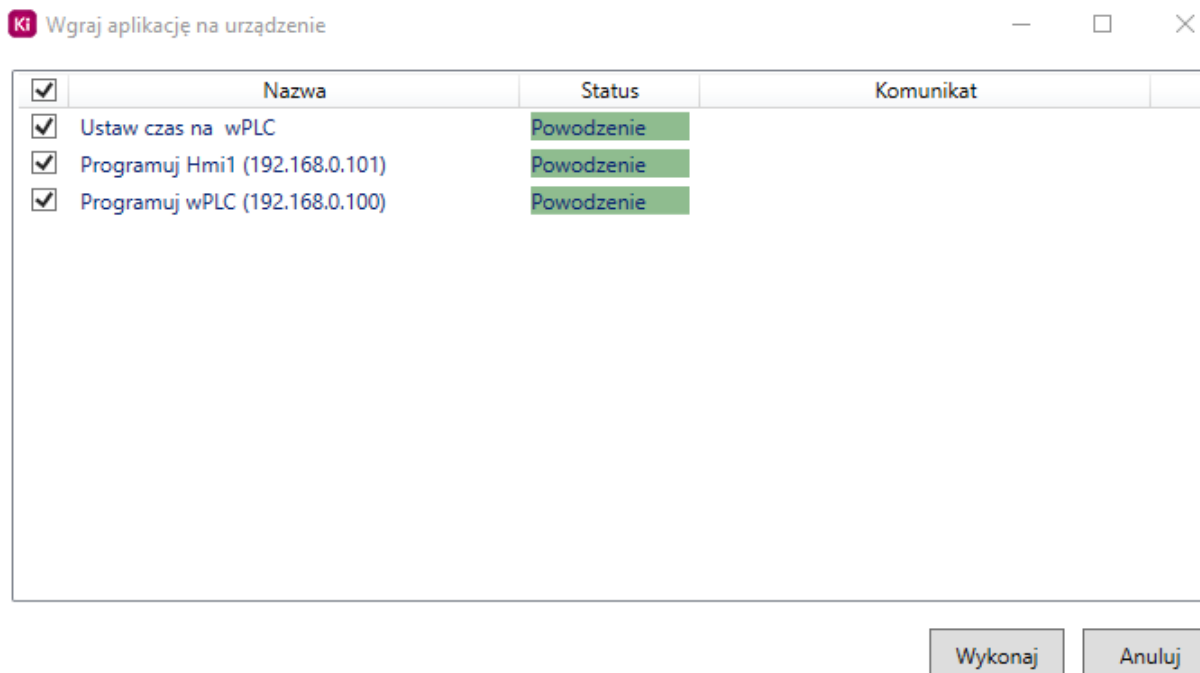


Wgrywanie aplikacji na sterownik

Wybieramy zakładkę wgraj aplikację na urządzenie.



Opcja służy do programowania sterowników i wyświetlaczy w.HMI. Po wybraniu, wyświetla się nowe okno z opcją wyboru czynności oraz urządzeń możliwych do zaprogramowania.



Jeżeli program został wgrany prawidłowo, na zielono wyświetli się informacja o powodzeniu, a po kilku sekundach ekran sterownika zrestartuje się. Jeżeli program nie zostanie wgrany, należy zweryfikować konfigurację urządzeń i ustawień programu.

